



מסרת המשחק:

משתמשים במיומנויות הבלשות שלכם כדי לחקור ולפענח את הפשע: מי רצח? באיזה כלי נשק? ובאיזה חדר התבצע הפשע? המשתתף הראשון שהעלה השערה נכונה- מנצח!

הכנות:



1 מוציאים מחפסת הקלפים את כל הקלפים המסומנים ב- +

(3 קלפי "רמז" כתומים ו-12 קלפי "תיק הרצח" לבנים) ומניחים אותם חזרה בקופסה. קלפים אלה יחזרו למשחק בגרסת האתגר בהמשך.

2

מחלקים לכל משתתף סט של 12 קלפי "תיק הרצח". כל סט קלפים מסומן בפינה בסמל אחר: זכוכית מגדלת, טביעת אצבע, מצלמה או כובע. מוודאים שכל הקלפים בסט שלכם הם בעלי אותו הסמל בפינה. לכל אחד מהמשתתפים סט קלפים זהה המורכב מ: 6 חשודים, 3 חדרים ו-3 כלי נשק. מניחים חזרה בקופסה את כל הקלפים המיותרים.

3

את חפסת הקלפים הכתומים- קלפי "הרמז"- ממיינים ל-3 ערימות: חשודים, כלי נשק וחדרים. ממיינים כל ערימה בנפרד ומוציאים מכל אחת, קלף אחד (בלי שאף אחד יראה). את שלושת הקלפים מניחים יחד מתחת לקלף "הפשע", המשמש כ"קלף כיסוי", ואח"כ מעבירים אותם למרכז השולחן. כעת נמצאות מתחת לקלף זה התשובות לתעלומת הפשע.



4 מערבבים יחד את שלוש הערימות של קלפי "הרמז". לאחר הערבוב, מחלקים את הקלפים באופן זהה בין המשתתפים, כשפניהם כלפי מטה. אם נשאר קלף עודף, מניחים אותו גלוי לכולם, במרכז השולחן.

5 כל משתתף מעיין בקלפים שקיבל. קלפי "הרמז" הכתומים שקיבלתם הם בוודאות "חפים מפשע" ואינם שותפים לו, והם ישמשו כראיות בהמשך המשחק.

כל משתתף מוציא מחפיסת קלפי "תיק הרצח" שבידו את הקלפים שבוודאות "חפים מפשע" ומניח אותם בערימה לצידו כשפניהם מוסתרים- זוהי ערימת הקלפים "החפים מפשע" שלו. קלפי "הרמז" הכתומים נשארים ביד לאורך כל המשחק!

6 זהו! הגיע הזמן להתחיל בחקירה. המשתתף הצעיר ביותר מתחיל ראשון ולאחריו ממשיכים בכיוון השעון.

מהלך המשחק:

מהלך כל תור מתחלק ל- 3 שלבים:

1. העלאת השאלות -



משתתף, בתורו, מעיין בקלפים שבידו ושואל את המשתתף שיושב **לשמאלו** על שני קלפים שהוא מעוניין לברר לגביהם האם הם שותפים לפשע או לא. ניתן לשאול על קטגוריות שונות, כמו למשל: "האם יש לך את גברת שני והחבל?" או על שני קלפים מאותה קטגוריה, כמו למשל: "האם יש לך את החבל והפמוט?".

2. הוכחת התשובה -

אם נשאלתם שאלה ע"י המשתתף שתורו לשאול, אתם מסתכלים מיד בקלפי "הרמז" הכתומים שבידכם: אם אחד מהקלפים הכתומים כולל את אחד הרמזים שעליו נשאלתם- עליכם להוכיח זאת ולהראות את הרמז למשתתף ששאל, ורק לו בלבד! **כנות!** זו המילה. אם אתם 'מבלפים' במהלך זה- המשחק לא יצליח.

אם בידכם שני קלפי "הרמז" שעליהם נשאלתם- בוחרים רק אחד מהם ומראים למשתתף השואל, מבלי לגלות לו שיש לכם את שניהם. אם אין בידכם אף אחד מהקלפים, יש לומר: "מצטער, אך איני יכול לעזור לך".

3. ניסיון חוזר -

אם למשתתף היושב משמאל, שנשאל בפעם הראשונה, אין דרך לעזור בנתינת רמז אחד לפחות, אותה השאלה עוברת לשחקן שיושב משמאלו וכן הלאה עד שלאחד המשתתפים יש רמז שהוא יכול להראות ולהוכיח. אם לאף אחד מן המשתתפים אין רמז, כולם יכולים לדעת שאחד או שניים מהרמזים, הם אלו שנמצאים מתחת לקלף "הפשע". (קראו בהמשך על ה'טיפים' ותבינו).

כך ממשיכים לשחק עד אשר נדמה לכם שאתם יודעים את 3 התשובות: **מי רצח, עם איזה כלי נשק ובאיזה חדר.** מוכנים לגלות את השערתכם? המשיכו לקרוא בקטע "השערה".

השערה! מנסים לגלות...

נדמה לכם שאתם יודעים מהם שלושת הקלפים המסתתרים תחת קלף "הפשע"?

בתחילת התור הבא שלכם, אתם מכריזים שאתם רוצים להעלות השערה במקום לשחק ומורידים לשולחן את שלושת הקלפים מ"תיק הרצח" החשודים לדעתכם, כשפניהם הפוכים. ההשערה שלכם כוללת: מי, עם מה ואיפה.



בהמשך, שואלים אם יש עוד משתתף המעוניין להעלות השערה.

אין עוד מישהו המעוניין להעלות השערה חוץ מכם?

בשלב זה, אתם מסתכלים בקלפים שמתחת לקלף "הפשע" **מבלי להראות לאף אחד.** אם שלושת הקלפים תואמים את קלפי "תיק הרצח" שהורדתם כהשערה, ניצחתם את המשחק! עכשיו, גלו לכולם את כל הקלפים ובכך הוכיחו את הניצחון שלכם. אם הקלפים שמתחת לקלף "הפשע" אינם תואמים את הקלפים שהורדתם כהשערה - אופס, הפסדתם! מחזירים את הקלפים אל מתחת לקלף "הפשע" והמשחק ממשיך. בשלב זה, אינכם יכולים עוד לנצח, לשאול שאלות או להעלות השערה, אך אתם מוכרחים להמשיך להוכיח ולהראות את אחד מקלפי "הרמז" ששואלים אתכם לגבי.

יש עוד מישהו שמעוניין להעלות השערה בנוסף אליכם?

גם אם יש רק משתתף אחד נוסף שמעוניין להעלות השערה, כולם חייבים לפעול אותו דבר: מחליטים מי היה הראשון, שני שלישי וכו' שרצה להעלות השערה. כל המשתתפים מניחים לפנייהם את שלושת קלפי "תיק הרצח", ההופכים להיות "קלפי ההשערה" שלהם לפתרון הרצח (גם אם הם לא רצו להעלות השערה מלכתחילה). כולם מוכנים? הופכים את הקלפים ביחד ומגלים:

המשתתף שהעלה השערה ראשון בתור, חושף את הקלפים שהיו מתחת לקלף "הפשע". אם הם זהים להשערתו - הוא מנצח! אם הם אינם זהים, בודקים את "קלפי ההשערה" של המשתתף השני בתור להעלות השערה וכן הלאה. כך משחקים עד שמישהו צודק ומנצח - או, לחילופין, כולם טעו וגם... הפסידו. במקרה כזה אנחנו ממליצים לכם לחזור לבית-הספר לבלשות או פשוט לקרוא את ה'טיפים' כאן בהמשך.

טיפים וטקטיקות:

- כשאתם בטוחים ב-100% בקלף מ"תיק הרצח" שהוא אינו שותף לפשע- הורידו מיד את הקלף הזה שבידכם אל ערימת ההורדה של הקלפים "החפים מפשע" שלפניכם. למשל, אם שאלתם על חבל ואחד המשתתפים הראה לכם את החבל בקלפי "הרמז" שלו- אתם יכולים להיות בטוחים שהחבל לא שותף לפשע ולכן מורידים את הקלף הזה מיד לשולחן. או למשל, אם אתם בטוחים שהסכין היא זו שמסתתרת מתחת לקלף "הפשע", אתם מורידים מיד לשולחן את שאר כלי הנשק מקלפי "תיק הרצח" שלכם.
- לפעמים, כדאי 'לבלף' ולשאול על קלף "רמז" אחד שיש לכם ועל קלף אחד שאתם מעוניינים לברר לגביו אם הוא שותף לפשע. שימו לב: זה השלב היחיד בו ניתן 'לבלף'- בכל שאר השלבים, חייבים להיות כנים!
- זכרו מה היו הקלפים שעליהם נשאלתם ומי ראה את הקלפים שבידכם. כך תצליבו את כל המידע הידוע לכם כדי לפסול קלפים נוספים שאינם קשורים לדירת הפשע.

גרסת אתגר: ל- 2-4 משתתפים מומחים בבלשות!

- מוכנים לתיק רצח גדול ומאתגר יותר?** זה הזמן להוסיף לכל הקלפים את הקלפים המסומנים ב-  .
- בקלפי ה-  שאתם מוסיפים, יש כלי נשק נוסף וגם עוד 2 חדרים לכל חפיסת קלפים מ"תיק הרצח". מסדרים את הקלפים, ממש כמו בגרסה הרגילה, אלא שעכשיו יש לכם יותר קלפים ב"תיק הרצח" לשאול ולברר לגביהם. כל משתתף מקבל עתה 15 קלפי "תיק רצח". כך גם בקלפי "הרמז". בגרסה זו ישנם 3 רמזים נוספים.
- משחקים כמו בגרסה הרגילה.** אם אתם 2 משתתפים, כשאחד מכם חושב שהוא פענח את הפשע ורוצה להעלות השערה לגביו- השני חייב להעלות השערה נגדית.

נשמע מרתק? מגניב? אז קדימה! נראה אם אתם בלשים טובים ומצליחים לפענח את הפשע!

www.kodkod.com



© 2010 Hasbro. All rights reserved.

יצרן: למדע תעשיות קלות בע"מ. © 2014, כל הזכויות שמורות.

כתובת: בצלאל 27, ערד. 8909355, ישראל.

אזהרה! סכנת חנק: בגלל חלקים קטנים, אינו מיועד לילדים מתחת לגיל 3 שנים. ההוראות כתובות בלשון זכר אך מתייחסות לשני המינים כאחד.