

שאלה טובה – הוראות משחק

מטרת המשחק: לאסוף את כל אסימוני המשחק

כיצד משחקים: חלקו 2-4 אסימוני משחק לכל משתתף (לפי מספר המשתתפים). הוציאו מהקופסה באופן אקראי, 25 אריחי תמונה וסדרו אותם על השולחן בצורת ריבוע של 5*5.

בוחרים שחקן שיהיה המחביא. שאר המשתתפים מכסים את עיניהם בזמן שהשחקן שנבחר מחביא אסימון משחק מתחת לאחד מאריחי התמונה הפזורים על השולחן.

אחרי שסיים להחביא את אסימון המשחק, שאר המשתתפים מתחילים לשאול שאלות לפי תור, במטרה למצוא את אסימון המשחק. מותר לשאול רק שאלות שהתשובה עליהן היא "כן" או "לא".

לדוגמא: האם אסימון המשחק נמצא מתחת לתמונה של צמח?

המשתתף ששואל ראשון הוא המחפש הראשון. לפי התשובות של המחביא, המחפש יכול לשלול חלק מהתמונות ולהוציאן מהריבוע. במידה שהתשובה לשאלה היא כן, המחפש ממשיך לשאול. במידה שהתשובה לשאלה היא לא, אז התור עובר למחפש הבא.

לאט לאט, נשארים בריבוע על השולחן פחות אריחי תמונה, עד שלבסוף אחד המחפשים מוצא את אסימון המשחק.

שחקן שנשאר ללא אסימוני משחק, יוצא מהמשחק.

המשחק מסתיים כאשר אחד המשתתפים צבר את כל אסימוני המשחק והוא המנצח.

גרסה לשני משתתפים: מחלקים לכל משתתף 20 אריחי תמונה, אותם הוא מסדר בריבוע לפניו. שני המשתתפים מחביאים אסימון משחק כל אחד בריבוע האריחים שלו. אחד המשתתפים מתחיל לשאול שאלות עד שהוא מקבל תשובה שלילית, ואז התור עובר לשחקן השני. הראשון שמוצא את האסימון של היריב, מנצח במשחק.