



חשבון ממותות קסום (Mammoth math)

תכולת המשחק:

4 לוח משחק להרכבה, 30 קלפי טבעות אבן, 1 לוח מספרים בצורת עצם, 4 דמויות משחק איש מערות, 4 מעמדים לדמויות משחק, 4 ממותות להרכבה, 1 קובייה, 1 קלף נוצה, 1 לפיד צפייה קסום.

הכנות למשחק:

- מרכיבים את לוח המשחק ואת הממותות התלת ממדיות.
- כל שחקן בוחר ממותה ואיש מערות בצבע תואם. הכניסו את איש המערות לתוך המעמדים שלהם והציבו אותם בפתח המערה.
- כל שחקן לוקח ארבעה קלפי טבעת אבן ומניח אותם לפניו (הוציאו וזרקו את מרכז הטבעת)
- שימו לב:** קלפי טבעת אבן כהים יותר הינם קשים יותר. כל קלפי הטבעת שנשארו מונחים בצד.
- הניחו את קלף הנוצה, לוח המספרים, לפיד הקסם והקובייה בהישג ידם של כלל השחקנים.

המטרה:

להיות השחקן הראשון שחוזר למערה עם ארבעה קלפי טבעת אבן על חדק הממותה שלו.

מהלך המשחק:

- השחקן הצעיר ביותר מתחיל. הטל את הקובייה והזז את כלי המשחק שלך לפי החיצים כמצוין בקובייה. במהלך המשחק תקיף את לוח המשחק מספר פעמים כדי לאסוף את כל קלפי טבעת האבן שלך.
- אם נחתת על סימן פלוס או מינוס, הסתכל על הצד התואם בטבעות האבן הדו צדדיות שלך ובחר תרגיל חשבון. אמור את התשובה בקול רם ולאחר מכן השתמש בלפיד הקסם כדי לגלות את התשובה. אם צדקת, הנח את טבעת האבן על חדק הממותה שלך. אם טעית, החזר את טבעת האבן לשולחן מולך. התור עובר לשחקן הבא.
- אם נחתת על נוצה, הרם את קלף הנוצה. בחר שחקן אחר ודגדג את חדק הממותה שלו כדי לגרום לה להתעטש. צעק "אפצ'י!", הסר טבעת אבן אחת מהחדק והנח אותו לפני השחקן. אם לאף שחקן אין טבעת אבן על חדק הממותה שלו התור עובר לשחקן הבא.
- אם אספת את כל טבעות האבן שלך, המשיך בדרכך חזרה אל המערה, אך הזהר! שחקן אחר עלול לגרום לממותה שלך להתעטש בדרכך.

המנצח:

המנצח הוא השחקן הראשון שחזר למערה עם כל קלפי טבעת האבן שלו על חדק הממותה שלו. אין צורך לגלגל מספר מדויק בקוביות כדי לחזור למערה.



©2006 Orchard Toys Ltd.
Wyndham, Norfolk, NR18 9SB, England
www.orchardtoys.com
Ref: 062 Made in England
Please retain this information for future reference.